

ELEMENTI COSTRUTTIVI DI MACCHINE BIOMEDICHE

TENSORE DEGLI SFORZI (Stress Tensor):

Lo sforzo è la forza per unità di area rispetto a tutte le orientazioni della superficie. È una densità superficiale di forza e misura la relazione fra forze esercitate tra punti materiali adiacenti.

$$\text{Tensore Sforzo} = \frac{F}{A} = \frac{[N]}{[m^2]} = [Pa]$$

Per sforzi elevati si utilizza: MPa, GPa, KPa

È molto importante definire la direzione della forza e la direzione \perp della superficie, la superficie su cui agisce lo sforzo determina il modo in cui il materiale reagisce.

- ↳ importante:
- direzione e ampiezza superficie
 - orientazione della superficie rispetto alla forza

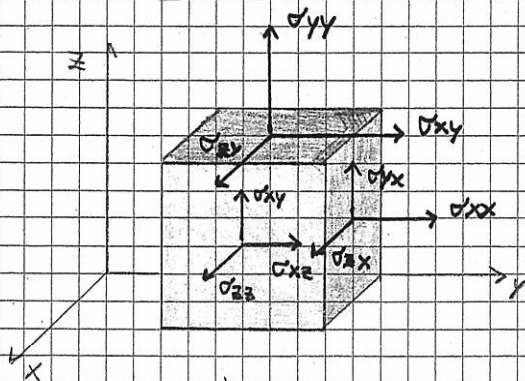
Definiamo lo sforzo con:

→ Ampiezza forza	SCALARE (amp)	grado 0
→ Direzione forza	VEETTORE (amp + dir)	grado 1
→ Orientazione Superficie	TENSORE (amp + dir + sup)	grado 2

Il tensore degli sforzi σ di Cauchy è definito da σ affiancato da due pedici:

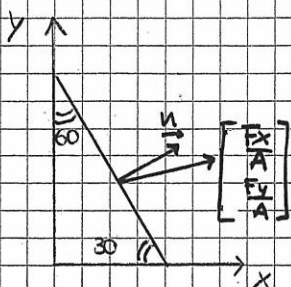


σ_{xy} → 2° PEDICE indica la direzione \perp al piano su cui agisce la forza
 ↳ 1° PEDICE indica la direzione della forza



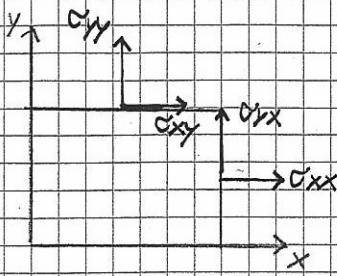
$$\underline{\underline{\sigma}} = \underline{\underline{T}} = \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} & \sigma_{xz} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} & \sigma_{yz} \\ \sigma_{zx} & \sigma_{zy} & \sigma_{zz} \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{S}} = \underline{\underline{T}} \cdot \underline{\underline{n}} \quad (\text{sforzo} = \text{tensore degli sforzi scalari } n)$$



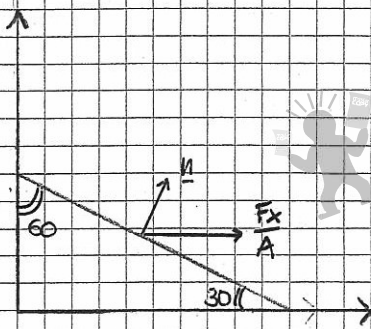
$$\underline{\underline{n}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 2 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} \frac{F_x}{A} = \frac{1}{2} \sigma_{xx} + \frac{\sqrt{3}}{2} \sigma_{xy} \\ \frac{F_y}{A} = \frac{1}{2} \sigma_{yz} + \frac{\sqrt{3}}{2} \sigma_{yy} \end{cases}$$

FIGURA IN 2D



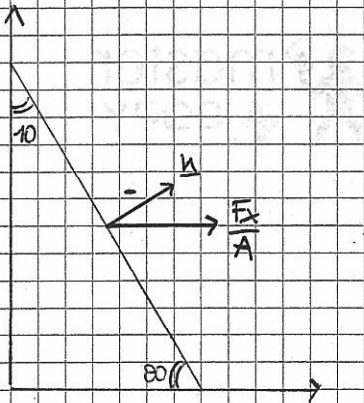
$$\begin{pmatrix} \sigma_{11} & \sigma_{12} \\ \sigma_{21} & \sigma_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} \end{pmatrix}$$

ESERCIZIO



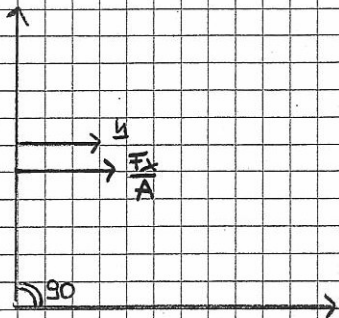
$$\underline{n} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{F_x}{A} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{2} \sigma_{xx} + \frac{\sqrt{3}}{2} \sigma_{xy} = \frac{F_x}{A}$$



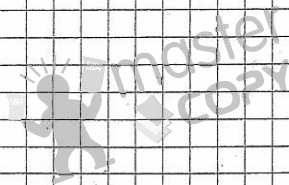
$$\underline{n} = \begin{pmatrix} 0.98 \\ 0.17 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.98 \\ 0.17 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{F_x}{A} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$0.98 \sigma_{xx} + 0.17 \sigma_{xy} = \frac{F_x}{A}$$



$$\underline{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{F_x}{A} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\sigma_{xx} = \frac{F_x}{A}$$



IMPORTANTE

In un solido abbiamo un equilibrio rotazionale ovvero non cambiano le posizioni relative fra gli atomi perciò il tensore degli sforzi è simmetrico sempre!

2D

$$\begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} \\ T_{yx} & T_{yy} \end{pmatrix}$$

$$\{ T_{xy} = T_{yx} \}$$

↳ Allungamenti non e str. solido

3D

$$\begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} T_{xy} = T_{yx} \\ T_{yz} = T_{zy} \\ T_{xz} = T_{zx} \end{cases}$$

TRUE STRESS e ENGINEERING STRESS

ENGINEERING STRESS = forza applicata per unità di area originale
di un campione $\sigma = \frac{F}{A_0}$

REAL STRESS $\Rightarrow \sigma_T = \frac{F}{A}$

Materiale Hookeano Incompressibile soggetto a forze uniaxiali
($\nu = 0.5$) \rightarrow Volume costante $\rightarrow dV = 0$

$$dV = 0 \Rightarrow A l = A_0 l_0$$

$$\hookrightarrow l = \frac{A_0 l_0}{A}$$

$$\sigma = \frac{F}{A_0}$$

$$\sigma_T = \frac{F}{A} = \frac{F}{A_0 l_0 / l} = \sigma \frac{l}{l_0}$$

$$\epsilon_z = \frac{l - l_0}{l_0} = \frac{l}{l_0} - 1 \Rightarrow \frac{l}{l_0} = \epsilon_z + 1$$

$$\sigma_T = \sigma \frac{l}{l_0} = \sigma (\epsilon_z + 1)$$

\hookrightarrow eng strain
 \hookrightarrow eng stress

$\parallel \epsilon > 1$
 \parallel true stress $>$ eng stress

Materiale Hookeano non necessariamente incompressibile

$$\sigma = \frac{F}{A_0} \quad \sigma_T = \frac{F}{A} \quad \Rightarrow \quad \sigma_T = \frac{\sigma A_0}{A}$$

$$A_0 = x_0 y_0 \quad A = x y$$

$$\epsilon_x = -\nu \epsilon_z = \epsilon_y$$

$$\epsilon_x = \frac{x - x_0}{x_0} = -\nu \epsilon_z \quad \rightarrow \quad x = -\nu \epsilon_z x_0 + x_0 = x_0 (1 - \nu \epsilon_z)$$

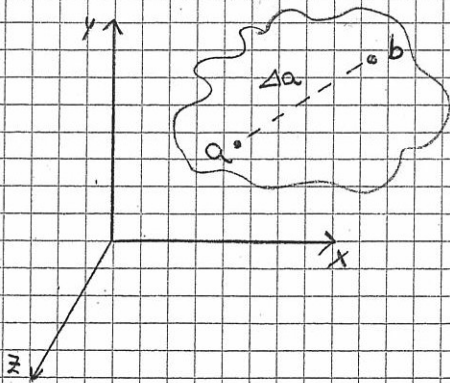
$$y = y_0 (1 - \nu \epsilon_z)$$

$$\sigma_T = \frac{\sigma x_0 y_0}{y_0 (1 - \nu \epsilon_z) x_0 (1 - \nu \epsilon_z)} = \frac{\sigma}{(1 - \nu \epsilon_z)^2}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \epsilon_z \ll 1 \\ \nu = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \sigma_T = \frac{\sigma}{1 - \epsilon_z}$$

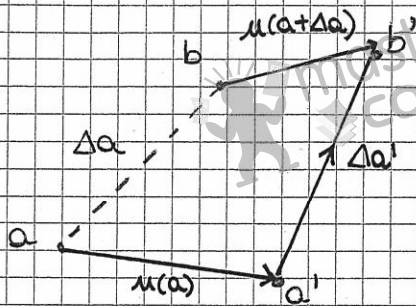


SPOSTAMENTO:



Δa = distanza tra 2 punti adiacenti detti unità base.

Se si sposta il materiale significa che si deformano le unità



Dopo questo spostamento quanto dista a' da b' ?

$$\Delta a' = b' - a'$$

$$a' = a + u(a)$$

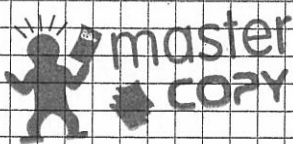
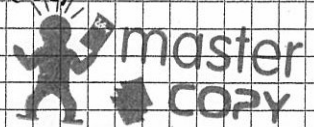
$$b' = b + u(a + \Delta a)$$

$$\text{ma } b = a + \Delta a$$

quindi
$$\Delta a' = b + u(a + \Delta a) - a - u(a)$$

$$= a + \Delta a + u(a + \Delta a) - a - u(a)$$

$$= \Delta a + \Delta u$$



$$\Delta u = \Delta a' - \Delta a$$

↳ differenza fra lo spostamento di due punti adiacenti

U è un vettore con componenti: u_x, u_y, u_z

$$\Delta u_x = \frac{\partial u_x}{\partial x} dx + \frac{\partial u_x}{\partial y} dy + \frac{\partial u_x}{\partial z} dz$$

$$\Delta u_y = \frac{\partial u_y}{\partial x} dx + \frac{\partial u_y}{\partial y} dy + \frac{\partial u_y}{\partial z} dz$$

$$\Delta u_z = \frac{\partial u_z}{\partial x} dx + \frac{\partial u_z}{\partial y} dy + \frac{\partial u_z}{\partial z} dz$$



Definiamo il gradiente della differenza di spostamento nelle 3 direzioni, che è un tensore:

$$\vec{\nabla} u = \begin{pmatrix} \frac{\partial u_x}{\partial x} & \frac{\partial u_x}{\partial y} & \frac{\partial u_x}{\partial z} \\ \frac{\partial u_y}{\partial x} & \frac{\partial u_y}{\partial y} & \frac{\partial u_y}{\partial z} \\ \frac{\partial u_z}{\partial x} & \frac{\partial u_z}{\partial y} & \frac{\partial u_z}{\partial z} \end{pmatrix}$$

quanto varia lo spostamento nello spazio

